VIDEO CONNECTION
MORLEY
519 WALTER ROAD
MORLEY
377 1066
PLEASE RETURN BEFORE
6PM ON DUE DAY
PLEASE REWIND
TAPE

TIME WARNER INTERACTIVE

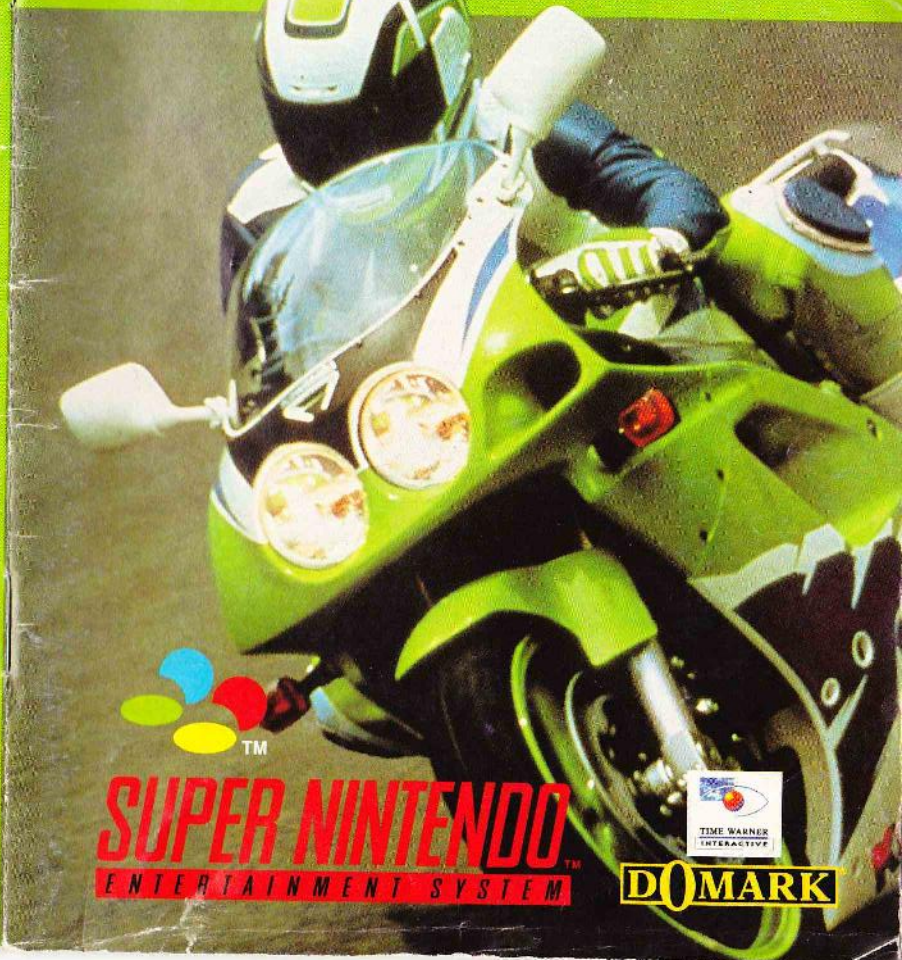
DOMARK

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON

SNSP-AKEP-EUR

Kawasaki SUPERBIKES™

INSTRUCTION BOOKLET



SUPER NINTENDO™ ENTERTAINMENT SYSTEM

TIME WARNER INTERACTIVE

DOMARK

LICENSED BY

Nintendo

CE

Nintendo of Europe GmbH : 63760 Großostheim, Deutschland

Keep this information / Gardez ces informations / Diese Information aufbewahren
Conservare queste informazioni / Guarde estas informes / Bewaar daze informatie
Behåll denna information / Behold denne information / Pidä tämä tieto

NINTENDO ®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, AND ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO.,LTD.

Original Nintendo Seal of Quality ™

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TIBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

WARNING : PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.

ATTENTION : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

HINWEIS : BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

ATTENZIONE : LEGGI ATTENTAMENTE LE INFORMAZIONI PER L'UTENTE E LE PRECAUZIONI INCLUSE NELLA CONFEZIONE PRIMA DI USARE IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ LE CASSETTE O GLI ACCESSORI.

ADVERTENCIA : POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO.

WAARSCHUWING : LEES EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR DIE BIJ DIT PRODUKT IS MEEVERPAKT VOORDAT HET NINTENDO-SYSTEEM, DE SPELCASSETTE OF HET ACCESSOIRE IN GEBRUIK WORDT GENOMEN.

OBS : LÄS NOGGRANT IGENOM KONSUMENTUPPLYSNINGARNA OCH FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDERNA I BRUKSANVISNINGARNA SOM MEDFÖLJER PRODUKTEN INNAN DU ANVÄNDER DEN MED ETT NINTENDO SYSTEM, SPELPAKETET ELLER TILLBEHÖR.

ADVARSEL : LÆS FORBRUGERINFORMATIONEN OG HÆFTET MED SIKKERHEDSREGLER, DER FØLGER, MED DETTE PRODUKT, FØR DU BEGYNDER AT BRUGE NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK ELLER TILLBEHØRET.

VAROITUS : LUE HUOLELLISESTI LAITTEEN VARUSTEISIIN KUULUVAT KULUTTAJATIEDOT JA HUOMAUTUKSET ENNEN NINTENDO-LAITTEEN, PELIN (GAME PAK) TAI MUUN VAURSTEEN KÄYTTÖÄ

Kawasaki SUPERBIKES

Contents

English.....2

Deutsch.....12

Français.....24

Español.....36

Italiano.....48

Loading Instructions

Starting Up

1. Make sure the power switch is OFF.
2. Insert the game cartridge into the Console as described in your SUPER NINTENDO manual.
3. Turn the power switch ON. If nothing appears on the screen, turn the power switch OFF, remove the cartridge, and try again.

IMPORTANT:

Always make sure that the Console is turned OFF when inserting or removing your Super Nintendo.

For 1 Player: Press Start Button on Super Nintendo Control Pad 1.

1. Insert Super Nintendo Cartridge.
2. Insert Super Nintendo Control Pad.

Introduction

Prepare to join the legendary Kawasaki "Team Green" racing around the most glamorous circuits in the world on the Kawasaki ZXR750R.

You will soon be competing on 15 of the most challenging courses ever ridden and against the hottest bike riders on the planet, all of them eager to become this year's Superbike World Champion!

Getting Started

Switch on your Super Nintendo and you will be shown the title screen and a quick glimpse of your Kawasaki hurtling around a track at full throttle.

If you leave the Super Nintendo alone without pressing any of the controller buttons, a demo mode of the game will be shown.

Press the START button and the "Player Select Menu" will appear.

Player Select Screen

The Player Select Screen has three options, 1 player, 2 players and options.

One Player: Take on the opposition on your own.

Two Players: Split screen racing against a friend, with player 1 at the top of the screen and player 2 at the bottom.

Options: This will take you to the main Options Screen. It is advisable to select this option first if you need to change settings and then select one or two players.

Options Screen

The main Options Screen has five options, difficulty, weather, laps, music and controller setup. Each of these options can be toggled by pressing up and down on the Control Pad. Press left and right to make the change to the option.

When you are happy with all the settings, select Exit to exit the screen.

Difficulty: There are four skill levels from Novice to Expert.

Novice: This skill level is recommended for the first time Kawasaki rider. The top speed of the bikes is slower than in the other levels and you can crash your bike a little more often than on the other skill levels.

Amateur: Once you have mastered Novice, you should try the Amateur level. Here you will be competing against faster and more experienced riders and your bike is a little more fragile than before. Racing speeds are also faster.

Professional: Now the challenge begins! The main difference you will notice here is the top speed of your bike, but Professional is the first level where you can really be proud if you manage to win a race.

Expert: The ultimate! In Expert level your Kawasaki will not stand up to the misuse which a rookie may give it. The other riders are all supremely fast and are prepared to take risks to win.

Weather: If you select Weather off, each circuit in the season will have fine weather. Weather on, will give you the possibility of rain on some of the circuits during the season.

Laps: The distance of each race can be five, seven or ten laps.

Music: Music can be set to on or off whilst racing.

Control Setup: Select change to take you to the Controller Setup Screen.

Controller Setup Screen

There are several setups to choose from by pressing left and right on the Control Pad. When you have selected your preference, click on Exit and press Start button.

This will take you back to the Player Select Screen. Click on one or two players and press Start. This will in turn take you to the Game Select Screen.

Game Select Screen

There are four options, Practice, Continue, Championship and Suzuka 8-hour Race. Select your choice by pressing up and down on the control pad and then press Start.

Practice: This will take you to the Select Circuit Screen for you to select any circuit to practise. After three laps you will be returned to the Game Select Screen.

Continue: This will take you to the Enter Your Password screen, for you to continue a previously saved game. Type in your password by pressing left, right, up and down on your control pad and pressing Start to enter the letter. If you type a correct password you will go to the next race after the race you saved out previously. If however you type an incorrect password the words Incorrect Password will appear and you must try again.

Championship: Selecting this will take you through the Enter Your Name Screen, Select Circuit Screen, Circuit Info/Setup Screen, Qualifying and the Race itself.

Enter Your Name Screen

Press the Control Pad up, down, left and right to highlight a letter and press any button to input it. Highlighting a forward or back arrow and pressing any button will move the highlight on your name; so to change a letter simply select another letter and press any button.

To exit highlight Exit and press any button.

Select Circuit Screen

The circuit you are about to race will automatically be displayed on this screen.

Circuit Info/Setup Screen

Information about the weather etc. is shown so that you can decide which configuration to use on the particular circuit. The bike configurations are Gearing, Transmission and Tyres.

Highlight your chosen setup by pressing up and down on your control pad.

Move between the three areas by pressing left and right.

Gearing: You have two options, high gearing and low gearing. Low gearing gives you a faster acceleration, but a lower top speed; whilst high gearing has slower acceleration but a higher top speed at full revs. Use low gearing on tight twisty corners where the racing is made up of short bursts of acceleration. Select high gearing on circuits with long flatout straights where top speed is of the essence!

Manual/Automatic Transmission: With a manual gearbox you have to change up and down gears yourself, using the method that you have chosen on the Controller Setup Screen. With an automatic gearbox, the gears are changed for you. This is perhaps the best option for Novices and Amateurs, as it allows you to concentrate on your racing technique a little more; but Expert riders will find that they can get better bike performance from a manual gearbox.

Tyres: You have three tyre choices: Slick, Medium or Wet. Slick tyres have no tread and give the greatest amount of grip in normal racing conditions. They are especially useful when the track temperature is warm but do wear out faster than other tyres. Wet tyres have a tread which lifts the water from the track, so increasing your bike's grip in wet conditions. Medium tyres are intermediate between Slicks and Wets.

Once you have made your selections, press Start to Qualify.

Qualifying

Qualifying gives you the opportunity of up to three laps to practise on the circuit. These laps are very important, since your best time will give you your grid position for the start of the race. The faster your lap time the closer to Pole Position you will be. Be on the lookout for other riders on the track who are all keen to post faster lap times than you.

If you are happy that your time is good enough during qualification (your current grid position is shown on the right hand side of the control panel) press the START button to pause the game and then highlight Exit. Press START again to exit Qualification. You are now taken to the Grid Position Screen.

Grid Position Screen

This screen shows you the starting position of the race. Each rider's name is displayed along with his lap time. The riders scroll through from right to left with the Pole Position rider coming on first.

The Race

Are you ready for the real challenge? You had better be, because now you are sitting astride your ZXR750R on the grid for the race itself. Turn the throttle to get your revs high, watch for the green light and then blast off into the thick of the action. The important thing is to keep your cool for the first few corners. As the field jostles for position, it is easy to get into trouble, which may lead to you hitting another bike.

Damage Indicator

If you do hit another bike or crash, it is registered in the damage indicator situated in the status area. When this reads zero, the next hit or crash will cause your retirement from the race.

The Chequered Flag

As you pass the finishing line at the end of the last lap, the chequered flag will be shown and your bike will automatically be slowed down. The race is over. If you had a great race and have finished in the top six, both you and the Kawasaki team will get Championship points. If you had a really great race and finished in the top three, you will also see yourself on the winner's podium. Smile for the cameras!

By pressing the START button, you leave the podium and are shown the Driver's and Constructor's Championship Screens.

You are also given your password. Note this down if you want to stop playing and use it later on to continue your season.

Suzuka Eight Hour Endurance Race

This is not part of the Superbike Championship, but an individual challenge in its own right. This can be selected by going to the Select

Circuit Screen and clicking through all the circuits until you reach the bottom one, which is separated from the other tracks. Being an Endurance Race, it is over a longer distance – 15 laps in fact. Two new features occur on this race only, a fuel gauge and pit-stops.

Fuel Gauge: In the status area a Fuel Gauge will appear, showing the amount of fuel you have. This will gradually drop at a rate depending on over use of the throttle, etc.

Pits: On approaching the start/finish line, the word Pits will flash up on the screen. If your bike has taken too much punishment, or you need fresh tyres, or perhaps a re-fuel, you can race into the pits, where your Kawasaki 'Team Green' mechanics are waiting for you.

Once in the pits, you can change your tyre type (your bike is automatically refuelled and repaired). Make your tyre selection and press Start to make the 'Team Green' jump into action. You will automatically leave the pits when your crew have finished.

However, if you wish to leave the pits early you can press START, and your bike will be partially re-fuelled and repaired.

The Circuits

You can race around 15 tracks in Kawasaki Superbikes including:

European – Brands Hatch: A challenging circuit just outside London, Brands Hatch has one of the best hairpin corners in the world, Druids, especially demanding as the bikes bunch up on the first lap.

Germany – Hockenheim: A dangerous 'wooded' circuit, which is unforgiving to those who stray off the racing line. As the course is mainly made up of straights, your bike will need the very best high speed enhancements that the garage can provide.

Spain – Albacete: A dusty and twisty circuit, which offers a good mix of right and left hand turns, which makes it one of the slower courses on the challenge. The start/finish straight is the best overtaking area.

Sweden – Anderstorp: The circuit at Anderstorp is a good mix of fast straights and tight corners that present plenty of overtaking opportunities for the observant rider. The top speed Flygrakan back straight is one of the longest you will race on, whilst the Continental corner can capture out even the best rider.

Japan – Suzuka: You will have to concentrate hard to learn this track. Suzuka is the only figure-of-eight course in the Superbikes Challenge and this means that there is another good variety of left and right-handed corners, enough to keep even a World Champion on his toes!

Italy – Monza: Situated 12 miles outside Milan, this very fast circuit is set in the grounds of what used to be a Royal Park. The most incredible part of the track is the very fast Parabolica corner, which leads on to the start-finish straight. Get this corner right and you will reach fantastic speeds until you have to brake for the Retifillio, the first bend.

Britain – Donington: Set in the middle of England's beautiful rolling countryside, Donington Park is a fast circuit, which may favour those riders who use high gearing. The Craner curves, in particular, are widely agreed to be one of the most spectacular sections of any Superbike course.

Portugal – Estoril: A circuit made up almost entirely of long sweeping curves, which put cornering pressures on a bike and rider. Overtaking isn't too difficult if you are prepared to leave the racing line and go around the outside of other bikes on the long corners.

These are just some of the challenging circuits from around the world that you'll be racing on. All the circuits featured are uniquely distinctive – as you'll soon find out!

Credits

Produced by	Ken Humphries and Darren Anderson
Assistant Producer	Thomas McDevitt
Programmed by	Dave Thomas
Graphics by	Bob Thomas
Original design by	Chris Johnson
Product Manager	Rob Letts
Play tested by	Ken Jordan
Manual written by	Matthew Woodley and Bob Thomas
Packaging design by	Camel Creative Marketing

Warranty

Time Warner Interactive reserves the right to make improvements in the product described in this manual, at any time and without notice.

Time Warner Interactive makes no warranties expressed or implied, with respect to this manual, its quality, merchantability or fitness for any particular purpose.

If any defect arises during the 90 day limited warranty on the product itself (i.e. not the software program, which is provided "as is"), return it in its original condition to the point of purchase.

IF YOU'RE STUCK AND NEED ADVICE, CALL OUR U.K. HELPLINE NUMBER ON:

0161 962 0099

Ladeanweisungen

Inbetriebnahme

1. Vergewissern Sie sich, daß der Ein-/Aus-Schalter ausgeschaltet ist.
2. Setzen Sie die Spielkassette gemäß der Beschreibung in Ihrer SUPER-NINTENDO-Anleitung in das Konsolengrundgerät ein.
3. Schalten Sie den Ein-/Aus-Schalter ein. Falls auf dem Bildschirm nichts erscheint, sollten Sie den Ein-/Aus-Schalter ausschalten, die Kassette entfernen und diese dann erneut einsetzen.

WICHTIG:

Achten Sie vor dem Einsetzen oder Herausnehmen Ihres SUPER-NINTENDO-MODULS stets darauf, das Konsolengrundgerät auf OFF zu stellen.

Für einen Spieler: Drücken Sie die Starttaste am Super-Nintendo-Steuerpult 1.

1. Setzen Sie das Super-Nintendo-Modul ein.
2. Schließen Sie das Super-Nintendo-Steuerpult 1 an.

Einleitung

Sind Sie gut genug, um als Teil des berühmten "Team Green" von Kawasaki mit einer Kawasaki ZXR750R auf den heißesten Strecken der Welt mitzufahren?

Hier haben Sie die Möglichkeit, auf den 15 härtesten Strecken aller Zeiten gegen die rasantesten Biker der Welt anzutreten. Und jeder von ihnen ist darauf aus, in diesem Jahr Superbike-Weltmeister zu werden!

Spielstart

Schalten Sie Ihr Super Nintendo ein. Daraufhin erscheinen der Titelbildschirm und ein paar Bilder Ihrer Kawasaki, die mit Vollgas die Strecke entlangdonnert.

Wenn Sie dann einfach abwarten und keinen Knopf auf dem Steuerblock drücken, können Sie sich ein Spieldemo anschauen.

Drücken Sie START, um zum Spielerauswahl-Menü (Player Select Menu) zu gelangen.

Spielerauswahl-Bildschirm (Player Select Screen)

Auf diesem Bildschirm haben Sie drei Optionen: "1 Spieler", "2 Spieler" und "Optionen".

One Player (Ein Spieler): Nehmen Sie es ganz alleine mit den Superbikern auf.

Two Players (Zwei Spieler): In diesem Modus treten Sie auf geteiltem Bildschirm gegen einen Freund an. Spieler 1 benutzt dabei die obere, Spieler 2 die untere Bildschirmhälfte.

Options (Optionen): Damit gelangen Sie zum Hauptoptionsbildschirm. Falls Sie irgendwelche Einstellungen ändern möchten, empfehlen wir Ihnen, zuerst diese Option zu wählen, bevor Sie die Spielerzahl festlegen.

Optionsbildschirm (Options Screen)

Auf diesem Bildschirm finden Sie fünf Optionen, nämlich "Difficulty" (Schwierigkeitsgrad), "Weather" (Wetterbedingungen), "Laps" (Rundenzahl), "Music" (Musik) und "Controller Setup" (Steuerkonfiguration). Sie erreichen die einzelnen Optionen, indem Sie den R-Knopf oben oder unten drücken. Verändern Sie die Option dann durch Drücken des R-Knopfes links und rechts.

Nachdem Sie alle Einstellungen vorgenommen haben, drücken Sie START, um den Bildschirm wieder zu verlassen.

Difficulty (Schwierigkeitsgrad): Es gibt vier Schwierigkeitsstufen, vom Anfänger bis zum Experten.

Novice (Anfänger): Diesen Level sollten Sie wählen, wenn Sie zum ersten Mal auf einer Kawasaki sitzen. Die Höchstgeschwindigkeit ist etwas niedriger, und Ihre Maschine verträgt ein paar mehr Zusammenstöße als auf höheren Levels.

Amateur: Nachdem Sie den Anfängerlevel geschafft haben, können Sie sich an den nächsten Level, den für Amateure, wagen. Sie müssen nun gegen schnellere und bessere Fahrer antreten. Außerdem reagiert Ihre Maschine

etwas empfindlicher auf Zusammenstöße, und sie ist ein wenig schneller.

Professional (Profi): Das hier ist eine echte Herausforderung! Ihnen wird sicher gleich die gesteigerte Höchstgeschwindigkeit auffallen. Wenn Sie es schaffen, im Profilevel ein Rennen zu gewinnen, können Sie wirklich stolz auf sich sein!

Expert (Meister): Die größte Herausforderung! Im Meisterlevel müssen Sie Ihre Maschine schon etwas besser behandeln als in niedrigeren Levels. Außerdem sind Ihre Konkurrenten verdammt schnell und riskieren ziemlich viel, um zu gewinnen.

Weather (Wetter): Wenn Sie "Weather off" (Wetter ausgeschaltet) wählen, haben Sie auf jeder Rennstrecke schönes Wetter. Bei "Weather on" (Wetter eingeschaltet) müssen Sie auf einigen Strecken im Verlauf der Saison mit Regen rechnen.

Laps (Rundenzahl): Jedes Rennen kann über eine Distanz von fünf, sieben oder zehn Runden ausgetragen werden.

Music (Musik): Die Musik kann während der Rennen ein- ("on") oder ausgeschaltet werden ("off").

Control Setup (Steuerkonfiguration): Wählen Sie "Change" (Ändern), um zum Einstellungsbildschirm für die Steuerung zu gelangen.

Steuerkonfigurationsbildschirm (Controller Setup)

Sie können verschiedene Steueroptionen wählen, indem Sie den R-Knopf links oder rechts drücken. Haben Sie Ihre Entscheidung getroffen, dann klicken Sie "EXIT" an, und drücken Sie START.

Damit kehren Sie zum Spielerauswahl-Bildschirm zurück. Entscheiden Sie sich für einen oder zwei Spieler, und drücken Sie START. Jetzt befinden Sie sich auf dem Spielauswahl-Bildschirm.

Spielauswahl-Bildschirm (Game Select Screen)

Hier haben Sie drei Optionen: Training, Fortsetzen und Meisterschaft. Treffen Sie Ihre Wahl mit dem R-Knopf oben und unten, und drücken Sie dann START.

Practise (Training): Damit gelangen Sie zum Streckenauswahl-Bildschirm, auf dem Sie eine beliebige Strecke wählen können. Nach drei Runden kehren Sie dann wieder zum Spielauswahl-Bildschirm zurück.

Continue (Fortsetzen): Mit dieser Option kommen Sie zum Bildschirm für die Paßworteingabe (Enter Your Password), von dem aus Sie ein zuvor gesichertes Spiel fortsetzen können. Geben Sie Ihr Paßwort ein, indem Sie den R-Knopf links, rechts, oben oder unten drücken und jeden Buchstaben mit START eingeben. Wenn Ihr Paßwort korrekt eingegeben wurde, gehen Sie zu dem Rennen, das auf Ihr zuletzt abgeschlossenes folgt. Sollte das Paßwort jedoch nicht stimmen, erscheint die Meldung "Incorrect Password", und Sie müssen es noch einmal versuchen.

Championship (Meisterschaft): Nach Wahl dieser Option gehen Sie durch die Bildschirme zum Eingeben Ihres Namens, zur Auswahl der Strecke, für die Spieleinstellung und Streckeninformationen und die Qualifikation bis zum eigentlichen Rennen.

Sie absolvieren daraufhin automatisch die ganze Saison in der korrekten Reihenfolge.

Namenseingabe-Bildschirm (Enter Your Name)

Drücken Sie den R-Knopf oben, unten, links oder rechts, um einen Buchstaben zu markieren, und geben Sie ihn durch Drücken eines beliebigen Knopfes ein. Durch Markieren der Vorwärts- und Rückwärtspfeile und Drücken irgendeines Knopfes können Sie die Markierung über Ihrem Namen verschieben, um einen falschen Buchstaben zu ersetzen. Wählen Sie einfach den korrekten Buchstaben, und drücken Sie einen beliebigen Knopf.

Um den Bildschirm zu verlassen, markieren Sie "Exit" und drücken irgendeinen Knopf.

Streckenauswahl-Bildschirm (Select Circuit)

Die Strecke, auf der das Rennen stattfinden soll, erscheint automatisch auf diesem Bildschirm.

Streckeninformationen/ Einstellungen (Circuit Info/Setup)

Hier erhalten Sie Informationen über Wetterbedingungen usw., damit Sie die geeignete Konfiguration für die jeweilige Strecke festlegen können.

Die Einstellungen für Ihr Motorrad sind Übersetzung, Getriebe und Reifen.

Markieren Sie die gewünschte Einstellung, indem Sie den R-Knopf oben oder unten drücken.

Mit Links und Rechts bewegen Sie sich zwischen den Einstellungen hin und her.

Gearing (Übersetzung): Sie haben hier zwei Möglichkeiten, und zwar "High Gearing" (hohe Übersetzung) und "Low Gearing" (niedrige Übersetzung). Mit einer niedrigen Übersetzung können Sie schneller beschleunigen, müssen aber dafür eine geringere Höchstgeschwindigkeit bei maximaler Umdrehungszahl hinnehmen. Durch eine hohe Übersetzung haben Sie zwar eine schlechtere Beschleunigung, erreichen

aber eine bessere Höchstgeschwindigkeit. Wählen Sie die niedrige Übersetzung am besten für kurvenreiche Strecken, wo kurze, heftige Beschleunigungsschübe gefragt sind, und benutzen Sie die hohe Übersetzung für Strecken mit langen Geraden, wo hohe Geschwindigkeiten wichtig sind.

Manual/Automatic Transmission (Schalt-/Automatikgetriebe): Wenn Sie das Schaltgetriebe auswählen, müssen Sie die Gänge entsprechend der von Ihnen eingestellten Steuerkonfiguration ("Controller Setup" - siehe unten) selbst hoch- und runterschalten. Beim automatischen Getriebe brauchen Sie sich nicht ums Schalten zu kümmern. Diese Einstellung eignet sich am besten für Neulinge ("Novice") und Amateure ("Amateur"), da man sich dann eher auf die Renntechnik konzentrieren kann. Die Profis ("Professional", "Expert") können allerdings mit einem Schaltgetriebe mehr aus ihren Maschinen herausholen.

Tyres (Reifen): Drei Reifentypen stehen Ihnen hier zur Auswahl: "Slick", "Medium" und "Wet" (Slicks, Allround-Reifen und Regenreifen). Slicks haben kein Profil und bieten bei normalen Rennbedingungen den besten Halt, vor allem, wenn der Belag der Rennstrecke ziemlich warm ist. Sie nutzen sich allerdings schneller ab als andere Reifen. Regenreifen sind mit Profil versehen, so daß sie das Wasser auf der Fahrbahn verdrängen können. Damit bieten sie auf regennasser Fahrbahn einen besseren Halt. Allround-Reifen nehmen eine Mittelstellung zwischen Slicks und Regenreifen ein.

Drücken Sie nach Beendigung Ihrer Auswahl START, um zur Qualifikation zu kommen.

Die Qualifikation (Qualifying)

In der Qualifikation können Sie drei Trainingsrunden fahren. Diese sind sehr wichtig, da Ihre Bestzeit während dieser Runden Ihre Startposition für das Rennen bestimmt. Je schneller Ihre Rundenzeit ist, um so näher kommen Sie der Pole Position (der vordersten Startposition). Behalten Sie die anderen Fahrer auf der Strecke im Auge! Sie wollen nämlich alle bessere Rundenzeiten als Sie erreichen.

Wenn Sie während der Qualifikation mit Ihrer Rundenzeit zufrieden sind (Ihre aktuelle Startposition wird auf der rechten Seite der Steuertafel angezeigt), drücken Sie START, um das Spiel anzuhalten, und markieren dann "Exit" (Bildschirm verlassen). Drücken Sie nochmals START, um die Qualifikation zu verlassen. Dann gelangen Sie zum Startpositionenbildschirm ("Grid Positions").

Startpositionenbildschirm (Grid Position)

Auf diesem Bildschirm können Sie Ihre Startposition für das Rennen ablesen. Hier sind alle Fahrer mit ihren Qualifikationszeiten aufgeführt. Sie können von links nach rechts durch die Fahrernamen scrollen. Der Fahrer in der begehrten "Pole Position" ist als erster aufgeführt.

Das Rennen

Sind Sie bereit für die Herausforderung Ihres Lebens? Gleich geht's los. Sie sitzen bereits auf Ihrer ZXR750R, und der Start steht direkt bevor. Drehen Sie voll auf, bringen Sie Ihren Motor richtig auf Touren, warten Sie auf das grüne Licht, und rasen Sie los in die knallharte Action. Bleiben Sie am Anfang auf jeden Fall ganz cool. Wenn das Feld sich gerade formiert, kann man ganz leicht Schwierigkeiten bekommen und mit einem anderen Motorrad zusammenstoßen.

Die Schadensanzeige

Falls Sie zu nahe Bekanntschaft mit einem anderen Motorrad machen oder einen Unfall haben, spiegelt sich dies in der Schadensanzeige wider, die sich im Statusfeld befindet. Zeigt sie Null an, sind Sie nach dem nächsten Zusammenstoß oder Unfall aus dem Rennen.

Die Schwarzweiße Flagge

Wenn Sie nach der letzten Runde über die Ziellinie fahren, wird die schwarzweiße Flagge geschwenkt, und Ihre Maschine wird automatisch langsamer. Das Rennen ist nun vorbei. Wenn es gut für Sie gelaufen ist, Sie also unter den ersten sechs gelandet sind, bekommen Sie und Ihr Kawasaki-Team Meisterschaftspunkte. Wenn es wirklich gut gelaufen ist und Sie unter den ersten drei abgeschlossen haben, dürfen Sie auch noch aufs Siegertreppchen. Lächeln Sie dann schön in die Kamera.

Drücken Sie START, um wieder vom Siegertreppchen hinabzusteigen und zum Bildschirm für die Fahrer- und Konstruktions-Meisterschaft ("Drivers and Constructors Championship") zu kommen.

Außerdem erhalten Sie an dieser Stelle ein Paßwort. Schreiben Sie es sich auf, wenn Sie das Spiel unterbrechen möchten. Sie können damit später die Saison einfach wieder aufnehmen.

Das Acht-Stunden-Ausdauerrennen von Suzuka

Dieses Rennen gehört nicht zur Superbike-Meisterschaft, sondern stellt eine gesonderte Herausforderung dar. Sie wählen dieses Rennen, indem Sie auf dem Streckenauswahl-Bildschirm durch alle Strecken klicken, bis sie zur letzten auf der Liste kommen, die von den anderen Strecken abgesetzt ist.

Das es sich um ein Ausdauerrennen handelt, wird es über eine längere Entfernung geführt, nämlich insgesamt über 15 Runden. Speziell für dieses Rennen gibt es zwei zusätzliche Funktionen, eine Treibstoffanzeige und Boxenstopps.

Fuel Gauge (Treibstoffanzeige): Im Statusfeld erscheint eine Treibstoffanzeige, damit Sie sehen, wieviel Treibstoff Ihnen noch zur Verfügung steht. Der Stand sinkt allmählich, je nachdem, wie stark Sie Ihre Maschine beanspruchen.

Pits (Boxen): Wenn Sie auf die Start-/Ziellinie zufahren, blinkt das Wort "Pits" auf dem Bildschirm auf. Falls Ihr Motorrad etwas mitgenommen ist, Sie frische Reifen brauchen oder auftanken müssen, können Sie in die Boxen fahren, wo Ihre Kawasaki "Team Green"-Mechaniker auf Sie warten.

Sobald Sie in der Box sind, können Sie den Reifentyp verändern. (Auftanken und Reparaturen erfolgen automatisch.) Markieren Sie Ihre Wahl, und drücken Sie START, um das "Team Green" in Aktion treten zu lassen. Sobald Ihr Team fertig ist, verlassen Sie die Boxen automatisch wieder.

Möchten Sie das Rennen jedoch schneller wiederaufnehmen, können Sie START drücken. In diesem Fall wird Ihr Motorrad nur teilweise aufgetankt und repariert.

Die Strecken

Sie können mit Ihrem Kawasaki Superbike auf 15 verschiedenen Strecken fahren, u.a.:

Europa – Brands Hatch: Diese schwierige Strecke ganz in der Nähe von London hat die besten Haarnadelkurven aller Zeiten ("Druiden"), die vor allem in der ersten Runde eine besondere Herausforderung sind, wenn das Fahrerfeld noch sehr eng ist.

Deutschland – Hockenheim: Eine gefährliche Strecke mitten in einem

Waldgebiet, auf der Sie es sich nicht erlauben dürfen, von der Bahn abzukommen. Da sie vor allem aus Geraden besteht, sollten Sie Ihr Motorrad so ausrüsten lassen, daß es in Sachen Höchstgeschwindigkeit das Beste hergibt.

Spanien – Albacete: Diese staubige und kurvenreiche Strecke weist sowohl viele Rechts- als auch Linkskurven auf, was sie zu einer etwas langsameren Strecken macht. Zum Überholen bietet sich die Zielgerade an.

Schweden – Anderstorp: Diese Strecke bietet eine gute Mischung aus schnellen Geraden und engen Kurven und hält für den aufmerksamen Fahrer genügend Überholmöglichkeiten bereit. Die Höchstgeschwindigkeits-Flygrakan-Gerade ist eine der längsten, die Ihnen begegnen wird, und an der Continental-Kurve können selbst die besten Fahrer hängenbleiben.

Japan – Suzuka: Sie müssen sich schon ganz schön anstrengen, um auf dieser Strecke mithalten zu können. Suzuka ist die einzige Achter-Strecke im Superbike-Rennen. Sie finden hier also eine Menge Rechts- und Linkskurven. Da kommen selbst die Weltmeister ins Schwitzen!

Italien – Monza: Diese extrem schnelle Strecke liegt etwa 20 km außerhalb von Mailand auf dem Gebiet eines ehemaligen Schloßparks. Die größte Herausforderung wartet in der sehr schnellen Parabolica-Kurve auf Sie, die in die Start- und Zielgerade übergeht. Meistern Sie diese Kurve, und Sie werden wahnsinnige Geschwindigkeiten erreichen, bevor Sie wieder für die Retifillio-Kurve abbremsen müssen.

Britain – Donington: Donington Park liegt mitten in der wunderschönen hügeligen Landschaft Englands und ist eine schnelle Strecke, die vor allem den Fahrern entgegen kommt, die hohe Übersetzungen bevorzugen. Alle sind sich darüber einig, daß besonders die Craner-Kurven zu den interessantesten Abschnitten aller Superbike-Rennen zählen.

Portugal – Estoril: Diese Strecke besteht vor allem aus langen, ausholenden Kurven, die Fahrer und Maschine sehr beanspruchen. Das Überholen sollte Ihnen relativ leicht fallen, wenn Sie dafür kurz von der Idealstrecke abkommen und in den Kurven außen an den Fahrern vorbeifahren.

Dies sind nur einige der anspruchsvollen Strecken überall auf der Welt, auf denen Sie fahren können. Und keine gleicht der anderen. Aber das werden Sie ja bald selbst herausfinden!

Mitarbeiterverzeichnis

Produktion:	Ken Humphries, Darren Anderson und Rob Letts
Programmierung:	Dave Thomas
Grafiken:	Bob Thomas
Original design:	Chris Johnson
Spieltests:	Ken Jordan
Handbuch:	Matthew Woodley und Bob Thomas
Verpackungsgestaltung:	Camel Creative Marketing

Garantie

Time Warner Interactive behält sich das Recht vor, zu jeder Zeit und ohne Vorankündigung Verbesserungen an dem in diesem Handbuch beschriebenen Produkt vorzunehmen.

Time Warner Interactive gibt keine direkte oder indirekte Garantie für das Handbuch, seine Qualität, seine Verkäuflichkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck. Falls innerhalb der Garantiezeit von 90 Tagen ein Defekt am Produkt selbst auffritt (d.h. nicht am Software-Programm), bringen Sie es, so wie es ist, zu dem Geschäft zurück, wo Sie es gekauft haben.

Instructions de Chargement

Mise en Route

1. Assurez-vous que l'alimentation de la console est coupée.
2. Introduisez la cartouche de jeu dans la console, de la manière décrite dans le mode d'emploi de votre SUPER NINTENDO.
3. Allumez la console. Si rien n'apparaît sur l'écran, éteignez la console, retirez la cartouche et essayez de nouveau.

IMPORTANT:

Faites toujours très attention à ce que la console soit éteinte avant d'introduire ou de retirer une cartouche Super Nintendo.

Joueur 1: Appuyez sur le bouton Start sur le bloc de commande Super Nintendo 1.

1. Introduisez la cartouche Super Nintendo.
2. Branchez le bloc de commande Super Nintendo 1.

Introduction

Préparez-vous à rejoindre la légendaire "Team Green" Kawasaki en courant sur les circuits les plus prestigieux du monde avec la Kawasaki ZXR750R.

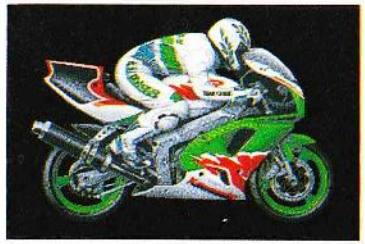
Vous allez participer à 15 courses extrêmement difficiles et affronter les motocyclistes les plus doués de la planète, tous impatients de remporter le titre de champion du monde de Superbikes de l'année!

Pour Commencer

Allumez votre Super Nintendo. Vous verrez apparaître l'écran titre, avec un petit aperçu de votre Kawasaki fonçant à plein gaz.

Si vous n'appuyez sur aucun bouton du contrôleur de votre Super Nintendo, le jeu passera en mode démo.

Appuyez sur le bouton START pour faire apparaître le menu de sélection du joueur ("Player Select").



Écran de Sélection du Joueur (Player Select)

L'écran de sélection du joueur comporte trois options, 1 Player (1 Joueur), 2 Players (2 Joueurs) et Options.

One Player (Un Joueur): affrontez l'adversaire tout seul.

Two Players (Deux Joueurs): affrontez un ami sur écran divisé, avec le joueur 1 en haut de l'écran et le joueur 2 au bas.

Options: Ceci vous permettra de passer à l'écran d'options principal. Il est conseillé de sélectionner d'abord cette option, si vous voulez modifier la configuration, puis sélectionner un ou deux joueurs.

Écran Options

L'écran d'Options principal comporte cinq options: difficulty (difficulté), weather (conditions météo), laps (tours), music (musique) et controller setup (configuration du contrôleur). Chacune de ces options peut être activée en appuyant sur le Control pad vers le Haut ou le Bas. Appuyez vers la gauche ou la droite pour modifier les sous-options.

Lorsque vous êtes satisfait de la configuration, appuyez sur Start pour quitter l'écran.

Difficulté (Difficulty): il y a quatre niveaux différents allant de Novice à Expert.

Novice: C'est le niveau conseillé la première fois que vous courez sur une Kawasaki. La vitesse maximale des motos est moins rapide qu'aux autres niveaux et vous pouvez endommager votre véhicule un peu plus souvent.

Amateur: Lorsque vous maîtrisez le niveau "Novice", essayez celui-ci. Vos concurrents seront plus rapides et plus expérimentés et votre moto sera un peu plus fragile. Les vitesses de course sont également plus élevées.

Professionnel: Le challenge commence pour de bon! La principale différence que vous remarquerez ici est la vitesse maximale de votre moto. C'est le premier niveau où vous pouvez être vraiment fier si vous gagnez une course.

Expert: Le summum! A ce niveau, votre Kawasaki ne supportera pas les mauvais traitements qu'un débutant pourrait lui faire subir. Les autres

pilotes sont tous extrêmement rapides et prêts à prendre des risques pour gagner.

Conditions Météorologiques (Weather): Si vous désactivez cette option (Weather Off) vous courrez tous les circuits de la saison par beau temps. Si cette option est activée, vous risquez de rencontrer la pluie sur certains circuits au cours de la saison.

Tours (Laps): La distance de chaque course peut être de cinq, huit ou dix tours.

Musique (Music): La musique peut être activée ou désactivée pendant la course.

Configuration du contrôleur (Control Setup): Sélectionnez "Change" pour passer à l'écran de configuration du contrôleur (Controller Setup).

Écran de Configuration du Contrôleur

Vous avez le choix entre plusieurs configurations si vous appuyez sur le Control Pad vers la gauche ou la droite. Lorsque vous avez sélectionné votre préférence, mettez Exit en surbrillance et appuyez sur le bouton Start.

Vous arriverez alors à l'écran de sélection du joueur. Cliquez sur One Player ou Two Players et appuyez sur Start. Vous vous retrouverez ensuite à l'écran de sélection du jeu (Game Select).

Écran de Sélection du Jeu (Game Select)

Cet écran contient trois options: Practise (Entraînement), Continue et Championship (Championnat). Sélectionnez l'option désirée en appuyant sur le Control Pad vers le Haut ou le Bas, puis appuyez sur Start.

Entraînement (Practise): Cette option vous amène à l'écran de sélection du circuit (Select Circuit), afin que vous puissiez choisir un circuit sur lequel vous entraîner. Après 3 tours, vous retournerez à l'écran de sélection du jeu.

Continue: Cette option vous amène à l'écran Mot de passe (Enter Your Password), pour que vous puissiez continuer un jeu préalablement sauvegardé. Tapez votre mot de passe en appuyant sur le Control Pad vers le haut, le bas, la gauche et la droite, puis sur Start pour entrer votre lettre. Si vous tapez un mot de passe correct, vous passez à la course suivant celle qui avait été sauvegardée. Cependant, si vous tapez un mot de passe incorrect les mots "Incorrect Password" apparaîtront et vous devrez essayer à nouveau.

Championnat (Championship): Si vous sélectionnez cette option, vous passerez par les écrans Enter Your Name (Nom), Select Circuit (Sélectionner circuit), Circuit Info/Setup (Information/Configuration du circuit), Qualifying (Tours de qualification) pour arriver à la course.

Écran Nom (Enter Your Name)

Appuyez sur le Control Pad vers le haut, le bas, la gauche ou la droite afin de mettre une lettre en surbrillance, puis sur n'importe quel bouton pour la valider. Si vous mettez une flèche avant ou arrière en surbrillance et que vous appuyez sur n'importe quel bouton, vous placerez la surbrillance sur votre nom. Pour changer une lettre, sélectionnez simplement une autre lettre et appuyez sur n'importe quel bouton.

Pour quitter, mettez "Exit" en surbrillance et appuyez sur un bouton.

Écran de Sélection du Circuit (Select Circuit)

Le circuit sur lequel vous allez courir sera automatiquement affiché sur cet écran.

Écran Info/Configuration du Circuit (Circuit Info/Setup)

Cet écran vous donne des informations concernant le temps, de façon à ce que vous puissiez décider de la configuration à utiliser sur un circuit en particulier. Les configurations des motos sont: le rapport de vitesses (Gearing), la boîte de vitesses (Transmission) et les pneus (Tyres).

Mettez la configuration désirée en surbrillance en appuyant vers le Haut ou le bas sur le Control Pad. Passez d'une option à l'autre en appuyant sur le Control Pad vers la gauche ou la droite.

Rapport de Vitesses: Vous avez deux options: "high" (élevé) et "low" (faible). Un rapport de vitesses faible vous donne une meilleure accélération mais une vitesse maximale inférieure, tandis qu'un rapport de vitesses élevé vous donne une plus grande vitesse maximale mais une accélération plus lente. Choisissez un rapport faible lorsque vous devez négocier de nombreux virages serrés, car la course consiste alors en de petites accélérations fréquentes. Sélectionnez un rapport de vitesses élevé dans les circuits avec de longues lignes droites, où la vitesse maximale est primordiale!

Boîte de Vitesses Manuelle/Automatique: Avec une boîte de vitesses manuelle, vous devez changer les vitesses vous-même, en utilisant la méthode que vous avez choisie sur l'écran "Controller Setup" (voir ci-dessous). Avec une boîte de vitesses automatique, le changement de vitesses est fait pour vous. C'est peut-être la meilleure option pour les

joueurs novices et amateurs car cela leur permet de se concentrer davantage sur leur technique de course. Par contre, les experts remarqueront que leur performance est supérieure avec une boîte de vitesses manuelle.

Pneus: Vous avez trois options: "Slick" (Lisses), "Medium" (Moyens) ou "Wet" (Pluie). Les pneus lisses n'ont pas de bande de roulement et fournissent la meilleure adhérence dans des conditions de course normales. Ils sont particulièrement efficaces lorsque la température de la piste est élevée mais ils s'usent plus vite que les autres pneus. Les pneus pluie possèdent une bande de roulement qui permet de dégager l'eau de la piste. L'adhérence des pneus est donc améliorée par temps humide. Les pneus moyens sont un compromis entre les pneus lisses et les pneus pluie.

Lorsque vous avez terminé de configurer votre moto, appuyez sur le bouton START pour passer aux tours de qualification.

Tours de Qualification

Cette option vous donne la possibilité d'effectuer un maximum de trois tours d'entraînement sur le circuit. Ces tours sont très importants puisque votre meilleur temps déterminera votre place sur la grille de départ. Plus vous êtes rapide et plus vous serez près de la première place. Méfiez-vous des autres pilotes sur le circuit, qui veulent tous faire un meilleur temps que vous.

Si vous avez la chance de réaliser un temps suffisamment bon pendant les tours de qualification (votre position sur la grille de départ est affichée sur le côté droit du panneau de contrôle), appuyez sur START pour mettre le jeu en pause, puis mettez "Exit" (Sortie) en surbrillance. Appuyez à nouveau sur START pour quitter les tours de qualification. Vous passerez alors à l'écran "Grid Positions" (Grille de départ).

Grille de Départ

Cet écran vous indique les positions de départ de la course. Le nom de chaque pilote apparaît, accompagné de son meilleur temps d'essai. L'écran des pilotes défile de droite à gauche, le coureur en pole position étant le premier affiché.

La Course

Êtes-vous prêt pour un vrai défi? Il vaudrait mieux, car vous enfourchez maintenant votre ZXR750R, prêt pour le départ. Faites vrombir votre moteur, attendez le feu vert et foncez. Le plus important est de garder votre sang froid pendant les premiers virages... Quand tout le monde se bat pour gagner la première place, il est facile de commettre des erreurs et de percuter une autre moto.

L'indicateur de Dégâts

Chaque accident et chaque collision avec une autre moto est enregistré(e) par l'indicateur de dégâts, situé dans la zone de bilan. Quand l'indicateur affiche zéro, vous serez hors-course au prochain accident ou à la prochaine collision.

Le Drapeau à Damier

Lorsque vous franchissez la ligne d'arrivée à la fin du dernier tour, le drapeau à damier apparaît et votre moto ralentit automatiquement. La course est terminée. Si vous avez bien couru et que vous finissez parmi les six premiers, des points de championnat vous seront attribués, à vous et à l'équipe Kawasaki. Si vous vous êtes vraiment surpassé et avez fini parmi les trois premiers, vous irez sur le podium des vainqueurs. Souriez pour les caméras!

En appuyant sur START, vous quittez le podium et les écrans des championnats des pilotes et des constructeurs apparaissent.

Vous recevez également votre mot de passe. Notez-le si vous voulez arrêter de jouer et l'utiliser plus tard pour continuer la saison.

Les Huit Heures D'endurance de Suzuka

Cette course ne fait pas partie du Championnat Superbike, mais constitue une épreuve individuelle à part entière. Elle peut être sélectionnée en allant directement à l'écran de sélection du circuit et en cliquant sur tous les circuits jusqu'à ce que vous atteigniez le dernier, séparé des autres circuits. Ceci étant une épreuve d'endurance, elle s'effectue sur une longue distance, 15 tours. Cette course comporte deux nouvelles fonctions, une jauge de carburant et la possibilité de s'arrêter aux stands.

Jauge de carburant: une jauge de carburant apparaîtra dans la zone de statut, indiquant la quantité de carburant dont vous disposez. Le carburant diminue en fonction de la façon dont vous utilisez l'accélérateur, etc...

Arrêt aux stands: lorsque vous approchez de la ligne de départ/arrivée, le mot "Pits" (Stands) se mettra à clignoter sur l'écran. Si votre moto est trop endommagée ou que vous avez besoin de nouveaux pneus ou de carburant, rentrez aux stands où votre équipe de mécaniciens vous attend.

Lorsque vous êtes aux stands, vous pouvez changer vos types de pneus (les réparations et le plein de carburant se font automatiquement). Choisissez les pneus qui vous conviennent et appuyez sur Start pour que les mécaniciens se mettent au travail. Vous quittez automatiquement les stands lorsque les mécaniciens ont terminé.

Cependant, si vous désirez quitter les stands avant la fin des réparations, appuyez sur START; les réparations et le plein se feront en partie.

Les Circuits

Kawasaki Superbikes inclut 15 circuits, parmi lesquels:

Européen – Brands Hatch: Circuit difficile, juste à l'extérieur de Londres, Brands Hatch possède l'un des meilleurs virages en épingle à cheveux du monde: Druids, d'autant plus redoutable que les motos sont toutes regroupées au premier tour.

Allemagne – Hockenheim: Ce dangereux circuit, à travers une forêt, ne pardonne pas à ceux qui s'éloignent de la ligne de course. Comme le circuit est principalement constitué de lignes droites, votre moto aura besoin de tous les équipements de vitesse que pourra lui fournir le garage.

Espagne – Albacete: Circuit poussiéreux, avec beaucoup de virages à gauche et à droite, qui en font l'un des plus lents du championnat. La ligne droite de départ/d'arrivée est le meilleur endroit pour dépasser.

Suède – Anderstorp: Le circuit d'Anderstorp offre une bonne combinaison de lignes droites rapides et de virages serrés, avec beaucoup d'occasions de dépasser pour un pilote attentif. La ligne droite Flygrakan, très rapide, est l'une des plus longues du championnat et le virage Continental peut prendre par surprise le meilleur des pilotes.

Japon – Suzuka: Vous devrez faire un effort de concentration pour apprendre à connaître ce circuit. Suzuka est le seul circuit en forme de huit du championnat de Superbikes, si bien qu'il ne manque pas de virages à gauche et à droite. Même un champion du monde devra rester vigilant!

Italie – Monza: A une vingtaine de kilomètres de Milan, ce circuit très rapide est situé dans les terres d'un ancien parc royal. La section la plus incroyable du circuit est le virage Parabolica très rapide, qui se termine par la ligne droite de départ/d'arrivée. Si vous prenez bien ce tournant,

vous atteindrez des vitesses faramineuses jusqu'à ce que vous deviez freiner pour le Retifillio, le prochain virage.

Grande-Bretagne – Donington: Situé au cœur de la belle campagne vallonnée anglaise, Donington Park est un circuit rapide qui avantage généralement ceux qui utilisent des rapports de vitesses élevés. Les virages Craner sont généralement reconnus comme l'une des sections les plus spectaculaires des circuits de Superbikes.

Portugal – Estoril: Ce circuit est principalement constitué de longs virages larges qui exercent une pression à la fois sur la moto et sur le pilote. Les dépassements ne sont pas trop difficiles si vous êtes prêt à quitter la ligne de course et à doubler les autres motos de l'extérieur dans les longs virages.

Ce ne sont que quelques exemples des redoutables circuits du monde entier sur lesquels vous allez courir. Tous les circuits représentés ont leurs caractéristiques propres, ce que vous ne tarderez pas à découvrir!

Crédits

Produit par	Ken Humphries, Darren Anderson et Rob Letts
Programmé par	Dave Thomas
Graphismes de	Bob Thomas
Conception originale de	Chris Johnson
Tests de jeu	Ken Jordan
Manuel de	Matthew Woodley et Bob Thomas
Design de la boîte	Camel Creative Marketing

Garantie

Time Warner Interactive se réserve le droit d'améliorer le produit décrit dans ce manuel à n'importe quel moment et sans préavis. Time Warner Interactive ne s'engage à aucune garantie, exprimée ou non, concernant ce manuel, sa qualité, sa valeur marchande ou son utilisation à des fins particulières.

Si le produit lui-même (c.à.d non pas le programme logiciel, qui est vendu "tel quel") présentait un défaut quelconque pendant les 90 jours de la limite de garantie, rapportez-le dans son état d'origine à votre revendeur.

SI VOUS ÊTES COINÉ ET AVEZ BESOIN D'AIDE APPELEZ LE SERVICE CLIENTÈLE R.U. AU:

(1) 53 67 71 40

Instrucciones de Carga

Puesta en Funcionamiento

1. Cerciórate de que el interruptor de la alimentación está apagado (OFF).
2. Introduce el cartucho del juego en la consola como se describe en el manual de la SUPER NINTENDO.
3. Enciende el interruptor de la alimentación (ON). Si no aparece nada en la pantalla, apaga el interruptor (OFF), retira el cartucho y prueba de nuevo.

IMPORTANTE:

Asegúrate siempre de que la consola está apagada antes de introducir o retirar el cartucho Super Nintendo.

Para 1 jugador: pulse el botón START en el controlador 1 de la Super Nintendo.

1. Inserta el cartucho Super Nintendo.
2. Inserta el controlador 1 Super Nintendo.

Introducción

Prepárate a unirte al legendario "Team Green" de Kawasaki, corriendo en los más atractivos circuitos del mundo con la Kawasaki ZXR750R.

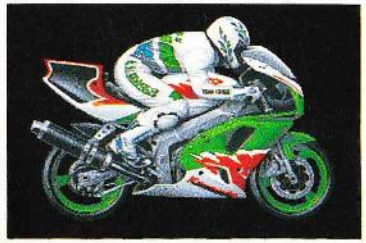
Pronto estarás compitiendo en las 15 pistas más desafiantes de todos los tiempos y contra los mejores motoristas del planeta, todos ellos deseando convertirse en campeones del mundo de motociclismo.

Cómo Empezar

Enciende tu Super Nintendo y verás la pantalla del título, con una vista rápida de tu Kawasaki corriendo a todo gas.

Si no pulsas ningún botón del controlador de tu Mega Drive, aparecerá en pantalla una demostración del juego.

Pulsa el botón START y aparecerá en pantalla el menú de selección de jugadores (Player Select Menu).



Pantalla de Selección de Jugadores

Esta pantalla presenta tres opciones: 1 player (1 jugador), 2 players (2 jugadores) y options (opciones).

Un Jugador: Enfréntate a los contrincantes tú solo.

Dos Jugadores: Divide la pantalla en dos partes y corre contra un amigo. El jugador número 1 ocupa la parte superior de la pantalla y el jugador número 2, la inferior.

Opciones: Sirve para pasar a la pantalla de las opciones. Se recomienda seleccionar primero esta opción si se necesita cambiar los ajustes y luego seleccionar uno o dos jugadores.

La Pantalla de Opciones

Esta pantalla presenta cinco opciones: difficulty (dificultad), weather (condiciones meteorológicas), laps (vueltas), music (música) y controller setup (ajuste del controlador). Para activar o desactivar estas opciones hay que pulsar la parte superior o inferior del mando direccional. Pulsa la parte izquierda o derecha para cambiar los ajustes de la opción que hayas activado.

Cuando estés contento con todos los ajustes, pulsa el botón Start para salir de esta pantalla.

Dificultad: Hay cuatro niveles de dificultad, desde principiante (Novice) a experto (Expert).

Principiante: Este nivel de destreza es recomendado para los que corran por primera vez con la Kawasaki. La velocidad máxima de las motocicletas es más baja que en los otros niveles y puedes accidentar tu moto más veces que en los otros niveles de destreza.

Aficionado: Cuando hayas dominado el nivel de principiante ya puedes probar el de aficionado. Aquí, deberás competir con corredores de más experiencia y tu motocicleta es un poco más frágil que en el anterior, los niveles de velocidad son también mayores.

Profesional: ¡Aquí comienza el reto! La diferencia mayor que vas a notar es la velocidad punta de tu motocicleta, pero en este nivel es donde realmente puedes encontrar satisfacción si consigues ganar una carrera.

Experto: ¡Esto es el no va más! En el nivel de experto tu Kawasaki no aguantará el mal uso que un novato puede hacer de ella. Los otros corredores son de lo más rápido y están dispuestos a correr cualquier riesgo para ganar la carrera.

Condiciones Meteorológicas: Si desactivas esta opción, todos los circuitos de la temporada disfrutarán de buen tiempo. Si la activas, es posible que llueva en algunos de los circuitos durante la temporada.

Vueltas: La distancia de cada carrera puede ser cinco, siete o diez vueltas.

Música: Puedes escucharla o no durante la carrera.

Ajustes del Controlador: Selecciona "change" (cambiar) para pasar a la pantalla de ajuste del controlador.

La Pantalla de Ajuste del Controlador

Hay varias configuraciones entre las que puedes elegir con sólo pulsar la parte derecha o izquierda del mando direccional. Cuando hayas seleccionado la que prefieras, pulsa sobre "Exit" (Salida) y luego pulsa el botón Start.

A continuación pasarás a la pantalla de selección de jugadores. Selecciona uno o dos jugadores y pulsa Start. Esta vez pasarás a la pantalla de selección de modalidades de juego.

La Pantalla de Selección de Modalidades de Juego

Hay tres opciones: Practise (Práctica), Continue (Continuación) y Championship (Campeonato). Selecciona la que quieras pulsando la parte superior e inferior del mando direccional y luego pulsa Start.

Práctica: Esta opción te llevará a la pantalla de selección de circuitos para que escojas uno en el que puedas practicar. Al cabo de 3 vueltas volverás a la pantalla de selección de modalidades.

Continuación: Esta opción te llevará a la pantalla de introducción de contraseñas para que puedas continuar una partida que hayas salvado anteriormente. Teclea tu contraseña pulsando el mando direccional para destacar la letra que te haga falta, y luego pulsa Start para seleccionarla. Si tecleas una contraseña correctamente, pasarás a la carrera siguiente a la última que habías terminado cuando salvaste la partida. Si tecleas una contraseña incorrectamente, las palabras "Incorrect Password" (Contraseña incorrecta) aparecerán en la pantalla y tendrás que intentarlo otra vez.

Campeonato: Al seleccionar esta opción pasarás, en este orden, a la pantalla de introducción de nombres, pantalla de selección de circuitos, pantalla de información/ajustes del circuito, la clasificación y la carrera en sí.

A continuación pasarás automáticamente a jugar toda la temporada en el orden correcto.

Pantalla de Introducción de Nombres

Pulsa el mando direccional para destacar una letra y pulsa cualquier botón para seleccionarla. Si destacas las flechas que indican hacia delante o hacia atrás y pulsas cualquier botón, el cursor pasará de una de las letras de tu nombre a otra, así que, si quieres cambiar alguna, sólo tienes que seleccionar otra letra y pulsar cualquier botón.

Para salir de esta pantalla, destaca "Exit" (Salida) y pulsa cualquier botón.

La Pantalla de Selección de Circuitos

El circuito en el que estás a punto de correr aparece en esta pantalla.

La Pantalla de Información/ Ajustes del Circuito

Presenta información sobre el tiempo y demás, para que puedas decidir las condiciones en las que vas a correr en cada circuito en particular.

Las configuraciones de la moto que puedes cambiar son: Gearing (Marchas), Transmission (Transmisión) y Tyres (Neumáticos).

Destaca el ajuste que quieras pulsando la parte superior e inferior del mando direccional.

Pasa de una a otra de las tres áreas pulsando la parte derecha e izquierda de dicho mando.

Las Marchas (Gearing): Tienes dos opciones: marcha larga y corta. La marcha corta te permite mayor aceleración, pero con menos velocidad punta, mientras que la marcha larga tiene una aceleración más lenta pero mayor velocidad punta al máximo de sus revoluciones. Utiliza la marcha corta en curvas cerradas donde la carrera se compone de breves aceleraciones. Selecciona la marcha larga en circuitos con largas rectas en donde la velocidad punta es la esencia de la carrera.

Transmisión Manual o Automática (Manual/Automatic Transmission): Con cambio de marchas manual, tienes que hacer los cambios usando el método que hayas elegido en la pantalla de ajuste del controlador (consulta el apartado correspondiente en las páginas siguientes). Con una caja de cambios automática, no te tienes que preocupar de hacer

cambios. Esta es quizás la mejor opción para principiantes y aficionados, porque permite una mejor concentración en la técnica de la carrera. Los corredores expertos encontrarán que pueden sacar mejor provecho de sus motos con una caja de cambios manual.

Neumáticos (Tyres): Tienes tres posibilidades: Slick (lisos), Medium (normales) y Wet (para lluvia). Los neumáticos lisos no tienen dibujo y son los que ofrecen mayor agarre en condiciones de carrera normales. Son extremadamente útiles cuando la temperatura de la pista es alta, pero se gastan más rápidamente que otros. Los neumáticos para lluvia tienen un dibujo especial para levantar el agua de la pista, y esto hace que aumente el agarre cuando la pista está mojada. Los neumáticos normales se encuentran en un grado intermedio entre los lisos y los de lluvia.

Cuando hayas hecho tus elecciones, pulsa Start para comenzar la clasificación.

La Clasificación (Qualifying)

La clasificación te concede la oportunidad de dar tres vueltas de práctica en el circuito. Estas vueltas son muy importantes porque tu mejor tiempo te dará la posición en la parrilla de salida. Cuanto mejor sea tu tiempo en estas vueltas, más cerca estarás de la posición de cabeza. Mantente atento a los otros corredores en la pista que quieren establecer mejores tiempos que tú en las vueltas .

Si estás contento con el tiempo que has obtenido durante la clasificación, (la posición que tienes en la parrilla de salida la verás en el panel de control) pulsa el botón START para detener el juego y luego destaca Exit (salir); luego vuelve a pulsar START para salir de la clasificación. Ahora pasarás a la pantalla de posiciones en la parrilla de salida.

La Pantalla de Posiciones en la Parrilla de Salida

Esta pantalla muestra las posiciones de salida de los participantes de la carrera. El nombre de cada piloto aparece junto al tiempo de su mejor vuelta. Los pilotos están ordenados de derecha a izquierda, de manera que el que ocupa la posición de cabeza es el primero por la derecha.

La Carrera

¿Estás preparado para el reto de verdad? Mejor que sea así , porque ahora estás sentado a horcajadas sobre tu ZXR750R en la misma parrilla de salida. Dale al acelerador para que aumenten las revoluciones, atento a la luz verde y lánzate a toda marcha. Lo más importante es que no pierdas la cabeza durante los primeros giros, porque cada participante trata de abrirse camino y es muy fácil meterse en un lío y chocar contra otra moto.

Indicador de Daños

Si te das contra otra moto o te chocas, queda registrado en el indicador de daños que aparece en la zona de la situación. Cuando este indicador marque cero, si vuelves a chocar contra una moto o cualquier otra cosa, tendrás que retirarte de la carrera.

La Bandera a Cuadros

Al atravesar la línea de meta al final de la última vuelta, se te presentará una bandera a cuadros y tu moto reducirá automáticamente la velocidad. La carrera ha terminado. Si has tenido una buena carrera y has terminado entre los seis primeros, tu equipo Kawasaki y tú recibiréis puntuación de campeones. Si has realizado una carrera excelente y has acabado entre los tres primeros, te verás en el podium de los ganadores. ¡Sonríe a las cámaras!

Pulsando el botón START dejas el podium y se te muestra la pantalla de campeonato de escuderías y de pilotos (Drivers and Constructors Championship). También recibes una contraseña, apúntala si quieres dejar de jugar y usarla en un futuro para continuar la temporada.

La Carrera de Resistencia de Ocho Horas Suzuka

Esta carrera no forma parte del campeonato de superbikes sino que es un desafío aparte. Para seleccionarlo, ve a la pantalla de selección de circuitos y pasa todos ellos hasta que llegues al último, que está separado del resto de las pistas.

Dado que se trata de una carrera de resistencia, es muy larga, de hecho, 15 vueltas. Esta carrera tiene dos característica exclusivas: un indicador del combustible y paradas en boxes.

Indicador del Combustible: En la zona de la situación aparece un indicador que te informa de cuánto combustible tienes. Este indicador irá bajando más o menos deprisa dependiendo del uso que hagas del acelerador, etc.

Boxes: Al acercarte a la línea de salida/meta aparece de forma intermitente la palabra "Pits" (Boxes). Si has castigado mucho la moto, necesitas neumáticos nuevos o quizá repostar, puedes entrar en boxes donde los mecánicos del equipo "Team Green" de Kawasaki te estarán esperando.

Una vez que estés parado en boxes, puedes cambiar el tipo de neumáticos (el depósito se rellenará y la moto quedará reparada automáticamente). Selecciona el tipo de neumáticos que quieras y pulsa Start para que el "Team Green" entre en acción. Cuando tu equipo haya terminado, saldrás de boxes automáticamente.

Sin embargo, si quieres salir de boxes antes de que tu equipo haya terminado, puedes hacerlo pulsando START. Ten en cuenta que la moto no quedará completamente reparada y el depósito no se rellenará del todo.

Los Circuitos

Puedes correr en 15 circuitos con la supermotocicleta Kawasaki, entre los que se encuentran:

Europeo – Brands Hatch: Un retador circuito a las afueras de Londres; Brands Hatch tiene las mejores curvas de horquilla del mundo, las "Druidas", especialmente exigente porque las motos se agrupan en la primera vuelta.

Alemania – Hockenheim: Un peligroso circuito "forestal" que no perdona a aquellos que se salgan del trazado de la pista. Este circuito está hecho de rectas y, para alcanzar la máxima velocidad, tu moto necesitará los sistemas más avanzados que tus mecánicos puedan conseguir.

España – Albacete: Un circuito lleno de polvo y curvas que ofrece una buena combinación de vueltas a derecha e izquierda; esto hace que sea uno de los más lentos de todo el desafío. La recta de salida es la mejor para adelantar.

Suecia – Anderstorp: El circuito de Anderstorp es una buena mezcla de rectas rápidas y curvas cerradas, presenta muy buenas oportunidades para que el corredor observador pueda adelantar. La contrarrecta Flygrakan es una de las más largas en la que correrás, mientras que el giro Continental puede cazar al mejor de los corredores.

Japón – Suzuka: Tendrás que concentrarte al máximo para aprenderte esta pista. Suzuka es el único circuito en forma de ocho en el reto de las superbikes; con una gran variedad de giros a izquierda y derecha suficientes para mantener a un campeón del mundo en tensión.

Italia – Monza: Situado a doce millas a las afueras de Milán, este super rápido circuito está situado en la superficie del antiguo Parque Real. La parte más increíble de la pista es el super rápido giro Parabólico, que te lleva derecho a la recta de salida. Si tomas este giro como es debido, alcanzarás niveles de velocidad increíbles hasta el momento en que tengas que frenar en Retifillio, la primera curva.

Gran Bretaña – Donington: Situado en el centro de Inglaterra en un bello paisaje ondulado, Donington Park es un circuito rápido que beneficia a esos corredores que usan marchas largas. Todos coinciden en afirmar que las curvas de Craner proporcionan una de las más espectaculares secciones de cualquier circuito para superbikes.

Portugal – Estoril: Un circuito hecho casi enteramente de largas y pronunciadas curvas que ejerce presión sobre el corredor y la máquina. Adelantar no es difícil si estás dispuesto a dejar el trazado de la pista y pasar por fuera a otros corredores en las curvas.

Estos son sólo algunos de los desafiantes circuitos mundiales en los que competirás. Cada circuito es único, ¡pronto te darás cuenta!

Ficha Técnica

Producción:	Ken Humphries, Darren Anderson y Rob Letts
Programación:	Dave Thomas
Diseños gráficos:	Bob Thomas
Diseño original:	Chris Johnson
Pruebas del juego:	Ken Jordan
Manual:	Matthew Woodley y Bob Thomas
Diseño del paquete:	Camel Creative Marketing

Garantía

Time Warner Interactive se reserva el derecho a mejorar el producto descrito en este manual, en cualquier momento y sin previo aviso. Time Warner Interactive no otorga ningún tipo de garantía, explícita o implícita, con respecto a este manual, su calidad, comerciabilidad o adecuación para cualquier fin específico.

Si durante los 90 días de garantía limitada surgiera algún problema en el producto en sí (es decir, no en el programa de software, que se suministra "tal cual") le rogamos que lo devuelva, en su estado original, al punto de venta donde lo adquirió.

Istruzioni di Caricamento

Avvio

1. Accertati che l'interruttore sia spento (OFF).
2. Inserisci la cartuccia nella console come descritto nel manuale del Super Nintendo.
3. Accendi (ON) l'interruttore. Se sulla videata non apparirà niente, spegni l'interruttore, togli la cartuccia e prova di nuovo.

IMPORTANTE:

Accertati sempre che la console sia SPENTA quando inserisci o togli la cartuccia Super Nintendo.

Per 1 giocatore: Premi il pulsante Start sulla Pulsantiera 1 del Super Nintendo.

1. Inserisci la cartuccia Super Nintendo.
2. Inserisci la pulsantiera Super Nintendo.

Introduzione

Preparati a correre con il leggendario "Team Green" Kawasaki sui circuiti più esaltanti del mondo a bordo di una Kawasaki ZXR750R.

Ti troverai presto a gareggiare su 15 percorsi tra i più impegnativi mai affrontati contro i più aggressivi centauri del pianeta, tutti ansiosi di diventare il Campione Mondiale di Superbike dell'anno!

Avvio

Accendi il Super Nintendo e apparirà la videata titolo e una fugace apparizione della Kawasaki lanciata in pista a tutto gas.

Se lasci il Super Nintendo senza toccare alcun pulsante, apparirà una dimostrazione del gioco.

Premi il pulsante START (AVVIO) e apparirà il Menu Selezione Giocatore (Player Select Menu).

Videata Selezione Giocatore

La Videata di selezione del giocatore offre tre opzioni: 1 giocatore (1 player), 2 giocatori (2 players) e opzioni (options).

Un Giocatore (One Player): Affronta gli avversari da solo.

Due Giocatori (Two Players): Corsa a videata divisa contro un amico; il giocatore 1 sarà in cima alla videata ed il giocatore 2 in fondo.

Opzioni (Options): Verrai portato sul menu opzioni principali. Se devi cambiare le impostazioni, ti consigliamo di selezionare prima questa opzione e poi di selezionare uno o due giocatori.

Videata Opzioni

La videata Opzioni principali offre cinque opzioni: livello di difficoltà (difficulty), condizioni atmosferiche (weather), giri (laps), musica (music) e impostazione controllo (controller setup). Potrai scorrere queste opzioni premendo il Pulsante direzionale in su e giù. Premi a sinistra e destra per modificare l'opzione.

Quando avrai finito con tutte le opzioni, seleziona Exit (Esci) per uscire dalla videata:

Livello di Difficoltà (Difficulty): sono previsti quattro livelli di difficoltà da Principiante (Novice) a Esperto (Expert).

Principiante (Novice): Questo livello di abilità è consigliato per chi monta la Kawasaki per la prima volta. La velocità di punta delle moto qui è inferiore a quella di altri livelli e puoi anche cadere più spesso che in altri livelli.

Dilettante (Amateur): Una volta superato il livello Principiante, puoi provare il livello Dilettante. Qui ti troverai a competere con corridori più veloci e più esperti e la tua moto è un po' più delicata di prima. Anche le velocità di gara sono superiori.

Professionista (Professional): Adesso comincia il bello! La differenza maggiore che noterai qui è la velocità massima della moto, ma questo è il primo livello dove puoi andare davvero orgoglioso se riesci a vincere una corsa.

Esperto (Expert): Il massimo! Nel livello Esperto la Kawasaki non regge al cattivo uso che ne può fare un novellino. Gli altri corridori sono tutti superbamente veloci e sono pronti a rischiare per vincere.

Condizioni Atmosferiche (Weather): Se selezioni Condizioni atmosferiche spente (Weather off) su tutti i circuiti della stagione ci sarà bel tempo. Se le Condizioni atmosferiche sono accese (Weather on), durante la stagione potrebbe piovere su alcuni circuiti.

Giri (Laps): Le corse possono durare cinque, sette o dieci giri.

Musica (Music): Durante la gara la musica potrà essere accesa (on) o spenta (off).

Impostazione Controllo (Control Setup): Seleziona cambio (change) per andare sulla videata Impostazione Controllo.

Impostazione Comandi

Ci sono molte impostazioni da scegliere premendo il pulsante direzionale a sinistra o a destra. Quando avrai fatto le tue scelte, clicca su Exit (Esci) e premi il pulsante Start. In questo modo ritornerai sulla videata Selezione Giocatore. Clicca su uno o due giocatori e premi Start. In questo modo ritornerai sulla videata Selezione Gioco.

Videata Selezione Gioco

Ci sono quattro opzioni: Allenamento (Practise), Continua (Continue), Championship (Campionato) la gara di resistenza di otto ore di Suzuka. Effettua la scelta premendo il pulsante direzionale su e giù e quindi premi start.

Allenamento (Practice): Verrai portato sulla videata Selezione Circuito per selezionare il circuito sul quale allenarti. Dopo 3 giri verrai riportato sulla videata Selezione Gioco.

Continua (Continue): Ti porterà sulla videata Inserisci Parola d'ordine (Enter Your Password) così da poter continuare un gioco già salvato. Digita la parola d'ordine premendo il pulsante direzionale a sinsitra,

corretta, passerai alla corsa successiva a quella salvata. Se digiterai una parola errata, apparirà il messaggio Parola Errata (Incorrect Password) e dovrai provare di nuovo.

Championship (Campionato): Questa opzione ti porterà sulle videate Invia Nome (Enter Your Name), Seleziona Circuito (Select Circuit), Informazioni/Allestimento Circuito (Circuit Info/Setup), Qualificazioni (Qualifying) e la Corsa (Race) vera e propria.

A questo punto giocherai automaticamente tutta la stagione nell'ordine corretto.

Videata Invia Nome

Premi il Pulsante direzionale in su, giù, sinistra e destra per evidenziare una lettera e premi un pulsante qualsiasi per inviarla. Evidenziando una freccia in avanti o indietro e premendo un pulsante qualsiasi sposterai l'evidenziatore sul nome, quindi per cambiare una lettera seleziona semplicemente un'altra lettera e premi un pulsante qualsiasi.

Per uscire evidenzia Esci (Exit) e premi un pulsante qualsiasi.

Videata Seleziona Circuito

Il circuito sul quale stai per correre verrà automaticamente visualizzato su questa videata.

Videata Informazione/ Allestimento Circuito

Vengono mostrate informazioni relative alle condizioni atmosferiche ed altro, permettendoti di scegliere la configurazione che desideri utilizzare su un determinato circuito. Le configurazioni della moto sono: Marce (Gearing), Trasmissione (Transmission) e Gomme (Tyres).

Evidenzia l'allestimento scelto premendo il pulsante direzionale in su e giù. Spostati tra le tre aree premendo il pulsante a sinistra e a destra.

Marce: Qui disponi di due opzioni, marcia alta e marcia bassa. La marcia bassa ti fornisce una maggiore accelerazione ma anche una velocità di punta minore, mentre quella alta ti fornisce una accelerazione minore e una velocità massima maggiore al massimo dei giri. La marcia bassa la usi sulle curve strette e sinuose, dove si corre con brevi strappi di accelerazione. La marcia alta la selezioni su circuiti con grandi rettilinei dove occorre la massima velocità!

Trasmissione Manuale/Automatica: Con il cambio manuale devi cambiare le marce con il metodo che hai prescelto sul Controller Setup (Impostazione Controllo) (vedi più avanti). Col cambio automatico le marce si cambiano da sole. Questa può essere l'opzione migliore per i Principianti e i Dilettanti, poiché permette di concentrarsi un po' più sulla tecnica di corsa, mentre i centauri Esperti possono ottenere prestazioni migliori dalla moto col cambio manuale.

Gomme: Qui disponi di tre scelte: Slick (Lisce), Medium (Medie) o Wet (Da Pioggia). Le gomme lisce non hanno battistrada e danno la maggiore aderenza in condizioni di corsa normali. Queste sono particolarmente utili quando la temperatura della pista è calda, ma si consumano più rapidamente delle altre gomme. Le gomme da pioggia dispongono di un battistrada che spinge via l'acqua dalla pista, aumentando l'aderenza della moto sul bagnato. Le gomme medie sono una combinazione tra quelle lisce e quelle da pioggia.

Quando avrai effettuato le selezioni, premi start per le Qualificazioni.

Qualificazioni

Qui hai l'occasione di provare il circuito per un massimo di sei giri. Questi giri sono molto importanti, poiché il miglior tempo ottenuto stabilisce la posizione sulla griglia di partenza. Più andrai veloce, più ti avvicinerai alla Pole Position. Tieni d'occhio gli altri corridori in pista, che hanno proprio voglia di realizzare tempi migliori dei tuoi.

Se sei soddisfatto dei tempi ottenuti nelle qualificazioni (la tua posizione di partenza appare sul lato destro del pannello di controllo), premi il pulsante START per fermare il gioco e poi evidenzia Exit (Esci). Premi di nuovo START per uscire dalle Qualificazioni. Adesso vai alla videata Grid Positions (Posizioni di Partenza).

Videata Posizioni Griglia di Partenza

Qui puoi vedere le posizioni di partenza per la corsa. Il nome di ciascun concorrente viene visualizzato unitamente ai tempi del giro. I corridori vengono visualizzati da destra a sinistra e quello che occupa la Pole Position apparirà per primo.

La Corsa

Sei pronto per la sfida vera? Sarà meglio per te, perché adesso sei a cavallo della tua ZXR750R sulla griglia di partenza della corsa. Aziona la manopola per andare su di giri, stai attento alla luce verde e poi schizza via nel pieno dell'azione. La cosa importante è di restare calmo per le prime curve, poiché mentre il gruppo si agita alla ricerca della posizione è facile correre il rischio di andare a sbattere con un'altra moto. Se ti succede spesso, dovrai effettuare una Fermata ai Box...

Indicatore del Livello dei Danni

Se vai addosso ad una moto o se fai un incidente l'indicatore del livello dei danni, situato nella zona dello Status, registrerà i danni subiti. Quando l'indicatore arriverà a zero, se farai un altro incidente dovrai ritirarti dalla gara.

La Bandiera a Scacchi

Quando tagli il traguardo al termine dell'ultimo giro, appare la bandiera a scacchi e la moto automaticamente rallenta. La corsa è finita. Se hai disputato una bella gara e sei finito tra i primi sei, sia tu che la scuderia Kawasaki ottenete dei punti di Campionato. Se hai disputato una grande gara e sei finito tra i primi tre, ti vedrai sul podio dei vincitori. Un sorriso per i fotografi!!

Premendo il pulsante START lasci il podio e appaiono le videate della Classifica Piloti e Costruttori.

Inoltre, ti viene data anche una parola d'ordine. Annotala se vuoi smettere di giocare e continuare più tardi.

Gara di Resistenza di Otto Ore Suzuka

Questa gara non fa parte del Campionato Superbike, infatti è una vera e propria gara singola. Può essere selezionata andando sulla videata Seleziona Circuito e continuando a cliccare su tutti i circuiti fino a quando non arrivi a quello in fondo, che sarà separato da tutti gli altri. Essendo una gara di resistenza, è più lunga delle altre, infatti prevede 15 giri. In questa corsa ci sono due nuove ed esclusive caratteristiche: l'indicatore del carburante e le fermate ai box.

Indicatore del Carburante: nell'area dello status apparirà un Indicatore del carburante che mostrerà la quantità di carburante disponibile. Scenderà a seconda dell'uso che farete dell'acceleratore e di altro.

Box: quando ti avvicinerai alla linea di partenza/arrivo, sulla videata lampeggerà la parola Box (Pit). Se la moto ha subito troppe botte, o se occorrono gomme nuove o magari devi fare rifornimento, puoi correre ai box dove sono in attesa i meccanici del "Team Green" Kawasaki.

Quando sei ai Box, puoi cambiare le gomme (la tua moto verrà rifornita e riparata automaticamente). Effettua la selezione delle gomme e premi il pulsante Start per fare entrare in azione i meccanici del "Team Green". Quando il tuo team avrà finito, uscirai automaticamente dai box.

Tuttavia, se vorrai uscire dai box prima, premi START e la tua moto verrà parzialmente rifornita e riparata.

I Circuiti

In Kawasaki Superbikes puoi gareggiare su 15 tracciati, compresi:

In Europa – Brands Hatch: Circuito impegnativo appena fuori Londra, Brands Hatch dispone delle migliori curve a gomito del mondo, tra cui particolarmente dura quella dei Druidi, dove le moto tendono ad ammucchiarsi durante il primo giro.

Germania – Hockenheim: Un pericoloso circuito 'boscoso' che non perdona chi esce dalla linea di corsa. Poiché il tracciato è composto per lo più da rettifili, la tua moto dovrà essere dotata dei migliori potenziamenti per la velocità che il garage può offrire.

Spagna – Albacete: Un circuito polveroso e contorto che offre una buona combinazione di curve a destra e a sinistra, che lo rendono uno dei circuiti meno veloci del campionato. Il rettilineo di arrivo è il punto migliore per il sorpasso.

Svezia – Anderstorp: Il circuito di Anderstorp è una buona combinazione di rettilinei veloci e curve strette che presentano molte occasioni di sorpasso per il centauro attento. Il rettilineo di Flygrakan è uno dei più lunghi da percorrere, mentre la curva Continental può essere un rischio anche per i migliori piloti.

Giappone – Suzuka: Dovrai concentrarti bene per imparare questa pista. Suzuka è l'unico tracciato a otto del Superbike Challenge e ciò significa che vi è una abbondante varietà di curve a sinistra e a destra, sufficienti ad impegnare anche un Campione del Mondo!

Italia – Monza: Situato a dodici miglia da Milano, questo velocissimo circuito è ricavato sul terreno del vecchio Parco Reale. La parte più incredibile del tracciato è la velocissima curva Parabolica che porta al rettilineo di arrivo. Prendi bene questa curva e raggiungerai velocità fantastiche fino a quando dovrai frenare per prendere la prima curva del Rettifilo.

Inghilterra – Donington: Situato nel mezzo della dolce campagna ondulata inglese, Donington Park è un circuito veloce che favorisce i piloti che adottano le marce alte. Le curve di Craner, in particolare, sono ritenute una delle sezioni più spettacolari di qualunque tracciato.

Portogallo – Estoril: E' un circuito composto quasi per intero da larghe curve che mettono sotto pressione moto e pilota. Il sorpasso non è difficile, se sei disposto ad uscire dalla linea di corsa e passare all'esterno delle altre moto sulle curve prolungate.

Questi sono solo alcuni dei circuiti mondiali impegnativi su cui ti troverai a gareggiare. Tutti i circuiti indicati hanno caratteristiche uniche – come ti accorgerai presto!

Titoli

Prodotto da	Ken Humphries e Darren Anderson
Assistente alla produzione	Thomas McDevitt
Programmato da	Dave Thomas
Grafica di	Bob Thomas
Progetto Originale di	Chris Johnson
Direttore del prodotto	Rob Letts
Collaudato da	Ken Jordan
Manuale redatto da	Matthew Woodley e Bob Thomas
Design Confezione	Camel Creative Marketing

Garanzia

La Time Warner Interactive si riserva il diritto di apportare miglioramenti al prodotto descritto in qusto manuale in qualunque momento e senza obbligo di preavviso.

La Time Warner Interactive non fornisce garanzie espresse o implicite rispetto al presente manuale, la sua qualità commerciabilità o adeguatezza per qualunque scopo particolare.

Qualora si verificassero difetti nel prodotto stesso (cioè non il programma di software, che viene fornito "come è") durante il periodo della garanzia limitata di 90 giorni, si prega di restituirlo nelle sue condizioni originali al rivenditore.